



DMG

Русский перевод  
GANZ TEAM

ganz<sup>®</sup>  
PAINTBALL

[www.ganz-paintball.com](http://www.ganz-paintball.com)

# DM6 РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



## КОМПЛЕКТАЦИЯ DM6

- Маркер DM6
- Набор ключей: 1/16", 5/64", 3/32", 1/8", 5/32", 3/16" и 1/4"
- 1 унция (30 г) лубриканта Dye Slick Lube™
- Комплект мелких запчастей
- Чехол для ствола
- Инструкция пользователя
- Гарантийный талон

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ

- Ключ размером 3/8"
- Ключ размером 5/16"
- Баллон с газом

### << ДАННЫЕ ПРОИЗВОДИТЕЛЯ >>

ВЕС	[ 772 Г (БЕЗ СТВОЛА) ]
ТОЛЩИНА	[ 1.25" (32 ММ) ]
ДЛИНА	[ 9" (228 ММ) ]
ВЫСОТА	[ 8" (200 ММ) ]
ЭКОНОМИЧНОСТЬ	[ 1,300 ВЫСТРЕЛОВ (БАЛЛОН 68 CU/4500 PSI) ]
РЕСУРС БАТАРЕИ	[ 40,000 ВЫСТРЕЛОВ ]
ДАВЛЕНИЕ НА ВЫСТРЕЛ	[ 145 PSI ]
ДАВЛЕНИЕ ВЗВОДА	[ 70 PSI ]
СКОРОСТРЕЛЬНОСТЬ	[ 30+ ШАРОВ/С, ОГРАНИЧЕНО ТЕМПОМ ФИДЕРА ]
РЕЗЬБА СТВОЛА	[ АВТОКОКЕР ]

# **СОДЕРЖАНИЕ**

<b>КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ</b>	<b>СТР 04</b>
<b>НЕОБХОДИМЫЕ ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ</b>	<b>СТР 05</b>
<b>НАСТРОЙКИ И ФУНКЦИИ ПЛАТЫ УПРАВЛЕНИЯ</b>	<b>СТР 06</b>
<b>БОЛТ FUSE</b>	<b>СТР 10</b>
<b>РЕГУЛЯТОР НИЗКОГО ДАВЛЕНИЯ (LPR)</b>	<b>СТР 12</b>
<b>КРАН (КЛАПАН) ON/OFF</b>	<b>СТР 13</b>
<b>РЕГУЛЯТОР HYPER2™</b>	<b>СТР 14</b>
<b>ПРОТИВОУДАРНЫЕ ГЛАЗА/БОЛЛДЕТЕНТЫ</b>	<b>СТР 15</b>
<b>УЛЬТРА ЛЕГКАЯ РАМА</b>	<b>СТР 16</b>
<b>РАЗВЕРТКА ДЕТАЛЕЙ</b>	<b>СТР 17</b>
<b>ОБНАРУЖЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ</b>	<b>СТР 18</b>
<b>ГАРАНТИЙНАЯ ИНФОРМАЦИЯ</b>	<b>СТР 19</b>

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ – ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МАРКЕРА



**Подача воздуха** – Маркер DM6 работает только на сжатом воздухе или азоте. Воздух поступает в регулятор Hyper2™ с давлением, не превышающим 850 psi. Линейный регулятор Hyper2™ имеет заводскую настройку в 145 psi.

**Включение DM6** – Питание маркера DM6 контролируется двумя кнопками сзади панели рукоятки. Верхняя кнопка включает и выключает маркер, в то время, как нижняя кнопка включает и выключает глаза. Для включения DM6 нажмите и держите кнопку питания до тех пор, пока не загорятся синим светом индикаторы LED. Индикатор на рукоятке будет гореть до тех пор, пока не закончится процесс загрузки.

**NOTE: Если глаза не работают как следует, попробуйте заменить батарею.**

Синий – процесс загрузки маркера

Красный – ствол пуст, шара не обнаружено (глаза включены)

Зеленый – есть заряд, готов стрелять (глаза включены)

Мигающий красный – глаз отключен

Мигающий зеленый – глаз отказал (см.раздел ПЛАТА DM6, стр. 6)

Мигающий синий – индикация низкого заряда батареи, замените батарею как можно скорее

**On/Off** – кран On/Off расположен под стволом на передней панели маркера DM6. Для начала подачи газа поверните ручку против часовой стрелки. Закручивается кран, соответственно, по часовой стрелке. Весь газ выйдет из DM6, когда кран полностью закручен.

Часть газа может все еще оставаться в LPR и соленоиде после того, как выпустили весь воздух. Направляя маркер в безопасное место, выпустите эти остатки газа. В области затвора тоже скапливаются остатки газа, поэтому будьте осторожны, инспектируя его.

**LPR** – регулятор низкого давления настроен производителем на 75-80 psi и не требует немедленной настройки, если только вытащен из коробки. Если необходимо все же отладить регулятор, удостоверьтесь в том, что вы настраиваете его правильно (см.стр. 10 для детальных инструкций). Иначе вы сможете капитально повредить LPR и тем самым ухудшить функциональность маркера DM6.

**NOTE: Проворачивая регулировочный винт по часовой стрелке (или вовнутрь), вы уменьшаете выходное давление LPR. Соответственно, закручивая винт против часовой стрелки (или извне), вы увеличиваете давление.**

**Horper** – для того, чтобы получить наилучшую отдачу вашего маркера DM6, рекомендуется использовать моторизованный лоадер. Предпочтительно один из тех, которые насильно и реально быстро заряжают маркер краской!

**Шейка (хомут) фидера** – для укрепления вашего лоадера в регулируемой шейке фидера просто подтяните винт-барашек по часовой стрелке. Для ослабления зажима прокрутите последний против часовой стрелки. Не перетяните хомут, так как повредите шейку.

**Регулирование скорострельности** – скорость выстрела регулируется при помощи линейного регулятора Hyper2™. Заводская настройка Hyper2™ in-line составляет примерно 145 psi. Данная настройка позволяет маркеру стрелять со скоростью примерно 285 футов в секунду. На скорость значительно влияет так же соответствие размеров шара и ствола. Шар должен проходить по стволу свободно, но не выпадать из него.

**NOTE: Для регулятора Hyper2™, проворачивая регулировочный винт по часовой стрелке (или вовнутрь), вы уменьшаете выходное давление. Соответственно, закручивая винт против часовой стрелки (или извне), вы увеличиваете давление и тем самым повышаете скорость.**

**NOTE: Если заряд батареи слишком низкий, она не сможет питать соленоид должным образом. Это повлияет на скорость вашего DM6 и она станет нестабильной и/или низкой.**



# WARNING

## ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ

- Маркер DM6 – не игрушка. Неправильное обращение или несоблюдение данных инструкций может привести к смерти или тяжелым увечьям.
- Внимательно следуйте всем этим и другим инструкциям по безопасности руководства пользователя DM6.
- При игре в пэйнтбол всегда используйте стандартные индивидуальные средства защиты глаз и других частей тела по стандартам ASTM/CE.
- Дети до 18 лет могут использовать (брать в руки) DM6 только под наблюдением взрослых.
- Обходитесь с каждым маркером так, как-будто он заряжен.
- Используйте только сжатый воздух или азот. Использование CO2 не разрешается.
- Не заправляйте маркер под давлением, превышающим 850 psi.
- Перед заправкой маркера DM6 убедитесь в исправности всех воздушных шлангов и фиттингов.
- Перед началом игры всегда измеряйте скорость стрельбы маркера DM6 с использованием подходящего хронографа.
- Никогда не выходите за предел скорости в 91.44 метр в секунду (300 футов) в секунду.
- Не заглядывайте в ствол маркера DM6, когда он включен.
- Всегда устанавливайте блокировку на ствол DM6, когда маркер вне поля/вне игры.
- Эта инструкция пользователя всегда должна быть вместе с маркером для ссылки на нее, либо в случае перепродажи маркера DM6.
- Никогда не нацеливайте DM6 на то, во что вы не намерены стрелять.
- Не стреляйте в людей, животных, строения, автомобили и все то, что не относится к пейнтболу.
- Не используйте маркер DM6, не установив должным образом затвор Fuse.
- Если у Вас возникнут какие-либо вопросы или появятся сомнения на любой стадии изучения инструкции, спросите совета у эксперта Dye.

# ПЛАТА УПРАВЛЕНИЯ DM6 – НАСТРОЙКИ И ФУНКЦИИ



## **Включение и выключение маркера DM6**

Для включения DM6 нажмите и подержите кнопку питания (верхняя кнопка на пульте управления – см. **figure 1**) до тех пор, пока индикаторы LED не зажгутся *синим* цветом. Это означает, что началась загрузка электронной платы. По окончании загрузки индикаторы LED станут либо *красными* (шар не обнаружен), либо *зелеными* (есть шар, готов стрелять). Для выключения маркера DM6 нажмите и держите ту же кнопку до тех пор, пока совсем не погаснут индикаторы LED.

**NOTE: Маркер DM6 автоматически отключается после 10 минут бездействия.**

## **Стрельба из DM6**

Как только маркер включился и индикаторы LED стали либо красными, либо зелеными, он готов стрелять. Если в ствол не поступает краска, а индикаторы LED красного цвета, нажмите и в течение одной секунды придержите триггер для того, чтобы DM6 принудительно произвел один выстрел. Если маркер заряжен, а индикаторы зеленые, просто нажимайте на курок и стреляйте.

## **LED Light Indicator**

У маркера DM6 есть два контрастных индикатора LED, вмонтированных на печатной плате внутри рамы рукоятки. Они предоставляют всю информацию пользователю о маркере DM6. Оба индикатора показывают одинаковые данные и не имеет значения, на который из них вы обращаете внимание. Один индикатор находится за логотипом DM6 на левой половине панели рукоятки. Второй можно обнаружить вверху на левой половине панели рукоятки, если держать маркер в положении, как будто вы играете. Цвета индикаторов означают следующее:

Синий – процесс загрузки маркера

Красный – ствол пуст, шара не обнаружено (глаза включены)

Зеленый – есть заряд, готов стрелять (глаза включены)

Мигающий красный – глаз отключен

Мигающий зеленый – глаз отказал (см.раздел ПЛАТА DM6, стр. 6)

Мигающий синий – индикация низкого заряда батареи, замените батарею как можно скорее

## **Обслуживая маркер:**

- Проверьте, надет ли чехол на ствол DM6.
- Снимите лодер DM6.
- Убедитесь, что в стволе не осталось шаров.
- Перед разборкой маркера обязательно снимайте регулятор первой стадии и вытравляйте весь оставшийся газ из DM6.
- После снятия регулятора в маркере DM6 все еще может остаться газ примерно на два выстрела. Разрядите маркер полностью, направив его в безопасное место.

**Синий**



**Красный**



**Зеленый**



**NOTE: Глаз активируется автоматически, когда включается маркер.**



# ПЛАТА УПРАВЛЕНИЯ DM6 – НАСТРОЙКИ И ФУНКЦИИ

## Настройки платы и режим конфигурации

Существует пять настроек, которые можно осуществить непосредственно на плате DM6 при помощи двух выключателей DIP внутри рамки рукоятки (см. figure 2):

ABS	Anti Bolt Stick.
Чувствительность триггера	Настройка задержки времени между двумя спусками курка.
Dwell	Время, на которое активируется соленоид.
ROF	Частота выстрелов при неактивных глазах.
Firing Mode	Режим стрельбы маркера DM6.

Два переключателя DIP вмонтированы на плате DM6 (см. figure 2). Первый включает/отключает ABS, а второй используется для перехода к режиму конфигурации, необходимый для выполнения четырех других настроек.

**Anti Bolt Stick** – когда активирована опция ABS, настройка dwell увеличивается после 15 секунд бездействия маркера для того, чтобы последовал следующий выстрел. Это помогает избежать заедание затвора, но может привести к большей скорости первого выстрела.



Опция ABS  
включена  
(по умолчанию)



Опция ABS  
отключена



- Маркер DM6 неводоустойчивый. Излишняя влага может повредить электронику маркера.
- Предостерегайте плату и другую электронику от попадания на них грязи, краски и влаги.
- Для очистки платы используйте сжатый воздух. Если нужны более жесткие методы, аккуратно соскребите пыль/краску при помощи мягкой сухой щеточки. Грубое воздействие повредит плату.

# ПЛАТА УПРАВЛЕНИЯ DM6 – НАСТРОЙКИ И ФУНКЦИИ

**Режим конфигурации** – следующие настройки могут быть отрегулированы только в режиме конфигурации. Для перехода к этому режиму выключите маркер и переключите второй тумблер в позицию ON. Затем включите маркер. Индикаторы LED поочередно загорятся всеми цветами на одну секунду – вы вошли в режим конфигурации. Для перехода от одной настройки к другой нажимайте и отпускайте курок. Режим конфигурации содержит четыре настройки, которые регулируются.



**ОБЫЧНЫЙ РЕЖИМ**



**РЕЖИМ КОНФИГУРАЦИИ**

## Зеленый – Чувствительность курка

Значения 1 - 20 (заводская настройка - 5)  
Чувствительность курка заключается в настройке периода времени, по истечении которого необходимо отпустить триггер, чтобы совершить следующий выстрел. В некоторых случаях с очень низким значением данной настройки маркер DM6 может зарегистрировать большее количество нажатий триггера, чем на самом деле их было. Это может привести к тому, что маркер перейдет в автоматический режим, даже находясь в режиме semi-automatic. Исправить это можно, увеличив значение настройки триггера.

## Карсный - Dwell

Значения 1 - 30 (заводская настройка - 18)  
Настройка Dwell – установка промежутка времени, на который активируется соленоид. Следуйте следующим инструкциям, чтобы отрегулировать настройку dwell:

- Снимите лоадер и полностью разрядите маркера.
- При значении dwell равному 10 начинайте увеличивать это значение до тех пор, пока маркер не начнет стрелять.
- Когда вы достигнете значения, при котором маркер начинает стрелять, зарядите маркер и идите к хронографу.
- Увеличивайте значение dwell до тех пор, пока вы не заметите повышения скорости выстрела. Это и будет оптимальное значение dwell.

## Синий – Частота выстрелов (ROF) [При неактивном глазе]

Значения 1 - 20 (заводская настройка – 20 шаров в секунду)  
Настройка ROF регулирует максимальную частоту выстрелов маркера DM6. Значения настройки не соответствуют конкретно количеству шаров, выстреленных в секунду. Вам понадобится таблица, приведенная ниже, для желаемой настройки ROF. По умолчанию стоит настройка - 20 (30 шаров/с).

Значение = шаров/с

1	10	6	14.5	11	15.6	16	22
2	11	7	14.7	12	15.9	17	24
3	12	8	14.9	13	16	18	26
4	13	9	15.2	14	18	19	28
5	14	10	15.4	15	20	20	30

## Желтый – режим стрельбы

Значения 1 - 3 (по умолчанию - 1)  
Данная настройка изменяет режим стрельбы маркера DM6. По умолчанию стоит первый режим - полуавтоматический. В таком режиме одно нажатие на курок производит один выстрел. Остальные режимы PSP/NPPL и Millennium соответствуют правилам серий пейнтбольных турниров.  
Значение 1 – режим NPPL/полуавтоматический  
Значение 2 – режим PSP  
Значение 3 – режим Millennium

**NOTE: Вы не сможете выключить маркер при помощи кнопки питания, когда он находится в режиме конфигурации. Для этого вы должны переключить второй DIP тумблер в позицию OFF.**



# ПЛАТА УПРАВЛЕНИЯ DM6 – НАСТРОЙКИ И ФУНКЦИИ

## ДЛЯ ИЗМЕНЕНИЯ ЗНАЧЕНИЯ НАСТРОЙКИ:

1. В режиме конфигурации нажмите на курок и удерживайте его более одной секунды. Индикаторы LED мигают для обозначения предыдущей настройки. После этого вы сможете установить новое значение при помощи триггера. Например, Если вы хотите увеличить настройку чувствительности курка до 7 единиц:
2. Последовательными нажатиями на курок пролистайте все пункты меню до тех пор, пока индикаторы LED не загорятся ЗЕЛЕНЫМ цветом (настройка чувствительности триггера).
3. Нажмите на курок и держите его до тех пор, пока индикаторы LED не начнут мигать (по умолчанию значение настройки равно 5, поэтому индикатор вспыхнет 5 раз).
4. После того, как индикатор LED перестал мигать, нажмите и отпустите триггер семь раз в довольно быстром темпе. Новое значение будет принято только если в течение одной секунды курок останется неподвижным. Индикаторы LED по-очереди вспыхнут всеми цветами, что указывает на сохранение новой настройки. Все остальные настройки изменяются тем же самым путем. Просто «долистайте» до необходимого цвета: КРАСНЫЙ – dwell, СИНИЙ – ROF и т.д.
5. Для выхода из режима конфигурации переключите тумблер DIP 2 в позицию OFF.

## ЭЛЕМЕНТ ПИТАНИЯ

Стандартной 9-вольтовой батареи хватит на 40,000 выстрелов. Пожалуйста, не забывайте о том, что между батареями разных производителей существует значительная разница. Рекомендуется использовать высококачественные щелочные или литий-ионные элементы питания. Если вы знаете, что не будете использовать маркер в течение довольно долгого промежутка времени (допустим, в течение месяца), рекомендуем вытащить батарею из маркера.

Мигающий синий цвет индикатора свидетельствует о низком заряде батареи. Низкий заряд может привести к плохой функциональности маркера; необходимо сразу сменить батарею.

Если заряд элемента питания падает, вы сможете заметить это по снижению скорости выстрелов, либо просто может отключиться электронная плата. Рекомендуем менять батарею перед каждым соревнованием. При смене элемента питания внимательно следите за тем, чтобы провода не прижались батареей (см. figure 1).

## СМЕНА БАТАРЕИ

Находится батарея с правой стороны рамы рукоятки. Для доступа к батарее выкрутите винты, крепящие правую боковую часть рукоятки при помощи ключа 3/32". Аккуратно приподнимите батарею из рамки. При подсоединении новой батареи обратите внимание на метки плюса и минуса на плате. Положительный разъем элемента питания находится слева, в то время, как отрицательный - справа. Не повредите плату во время подсоединения батареи, так как она перестанет функционировать.

**NOTE: Если маркер функционирует, но глаза не включились, необходимо сменить батарею.**



● Батарея с низким зарядом не сможет питать и вместе, поэтому маркер жертвует глазами и они просто перестают работать.

● Батарея с низким зарядом не сможет должным образом питать соленоид. Это повлияет на скорость выстрела маркера DM6, которая станет нестабильной и/или низкой.

# FUSE™ BOLT – СБОРКА И ОБСЛУЖИВАНИЕ



## ДЕЙСТВИЕ FUSE™ BOLT

Для достижения наилучшей работоспособности маркера DM6 необходимо понять принцип работы системы затвора FUSE™.

Этот механизм состоит из трех соединенных рукавов для поддержания единственной подвижной части всей системы - затвора.

FUSE™ Bolt имеет четыре составляющие:

1. Цилиндр
2. Затвор
3. Верхний колпак
4. Задний наконечник



ПЕРЕДНЯЯ ПОЗИЦИЯ



ЗАДНЯЯ ПОЗИЦИЯ

Воздух подается на затвор в двух точках. Газ под высоким давлением поступает к задней части затвора в специальную воздушную камеру. Эта камера ответственная за выталкивание шара. Газ под низким давлением попадает из LPR на соленоид. С соленоида воздух через два маленькие отверстия в цилиндре (передней части «внешнего скелета» затвора) попадают на затвор.

Когда маркер DM6 заряжен газом, этот газ через соленоид подается в переднюю часть цилиндра. Таким образом затвор удерживается в заднем положении. А в это время уплотнительное кольцо размером 014 в верхнем колпаке затвора закупоривает воздушную камеру и газ собирается в этой камере.

После того, как маркер выстрелил, микросвитч подает сигнал соленоиду поменять направление подачи газа из передней части цилиндра в заднюю часть. Газ, попадающий в заднюю часть цилиндра, вытолкнет затвор вперед. Газ из передней части цилиндра выходит.

В передней позиции затвора конусовидный стержень находится в области верхнего колпака. Прокладка (кольцо 014) более не закупоривает воздушную камеру и воздух выходит. Этот воздух проходит через порты диффузора (venturi ports) в затворе и «выгоняет» переднюю часть затвора для выталкивания шара. Когда затвор находится в передней позиции, кольца внутреннего стержня не дают воздуху поступать в маркер. Таким образом маркер работает более эффективно.

**Note: Низкая или неравномерная скорость может быть вызвана низким зарядом батареи, которая не подает достаточно электрического тока на соленоид. Смените элемент питания.**



При обслуживании маркера:

- Снимите ладер с маркера DM6.
- Убедитесь, что в стволе не осталось краски.
- Всегда стравливайте весь газ из маркера DM6 перед разборкой.
- При использовании маркера в условиях низкой температуры воздуха необходимо чаще смазывать болт FUSE.

# FUSE™ BOLT – СБОРКА И ОБСЛУЖИВАНИЕ

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ ЗАТВОРА

Регулярный уход за Fuse™ bolt маркера DM6 благоприятно влияет на функционирование DM6. Недостаточное обслуживание деталей и уплотнительных колец Fuse™ bolt вредит маркеру DM6.

Для того, чтобы разобрать затвор, вам понадобится ключ размером 1/4". Вытащите всю конструкцию болта из задней части корпуса маркера, выкручивая его. Вам нужно сделать всего один или полтора проворота, чтобы полностью освободить затвор. После очистки и смазки болта, когда он готов к установке, убедитесь в том, чтобы все части рукава болта были плотно прикручены друг к другу. Установите болт на место в корпусе маркера, следя за тем, чтобы не повредить уплотнительные прокладки затвора.

**СМАЗЫВАЙТЕ DM6 FUSE™ BOLT ПОСЛЕ КАЖДЫХ 10-15 ТЫСЯЧ ВЫСТРЕЛОВ.**

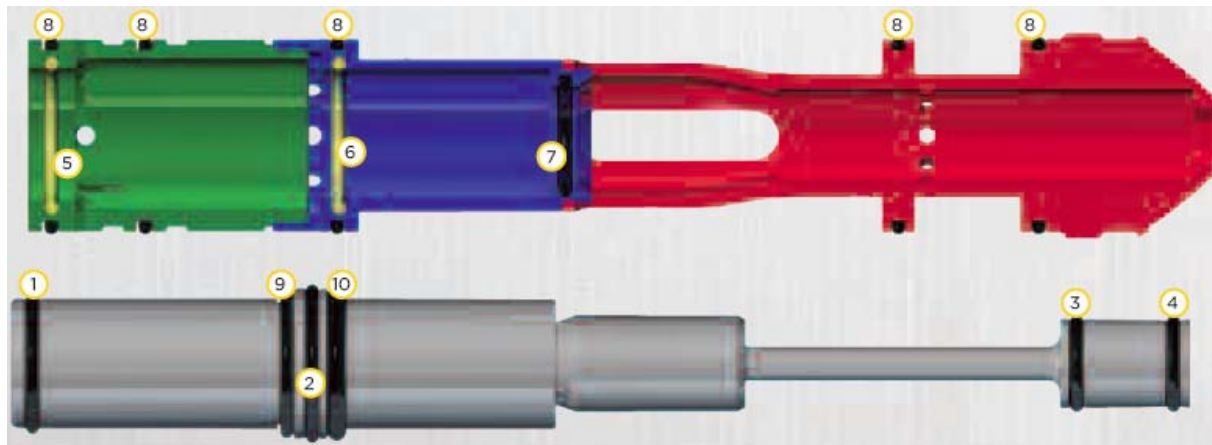
**ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ЗАТВОРА В КОРПУС МАРКЕРА УБЕДИТЕСЬ, ЧТО ВСЕ ЧАСТИ РУКАВА БОЛТА ПРИКРУЧЕНЫ ОЧЕНЬ КРЕПКО.**

Если не смазывать болт, можно повредить уплотнительные прокладки. Излишнее трение болта приведет к его разрушению. При смазке DM6 Fuse™ bolt обратите особое внимание на все уплотнительные кольца на поверхности затвора и внутри рукава. Первые семь прокладок из перечисленных ниже должны быть особо тщательно смазаны.

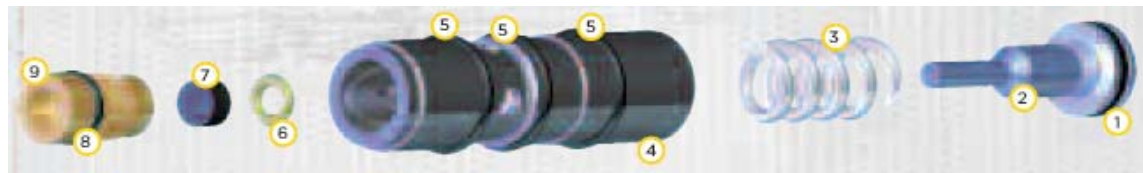
## СПИСОК УПЛОТНИТЕЛЬНЫХ КОЛЕЦ FUSE™ BOLT

- |  |   |
|--|---|
| 1. Наконечник болта (014 BN70)                 | 6. Внутренне кольцо среднего колпака (017 UR70) |
| 2. Крыло затвора (015 BN70)                    | 7. Внутренне кольцо среднего колпака (014 BN70) |
| 3. Внутренний стержень затвора (011 BN70)      | 8. Наружная часть рукава (020 BN70)             |
| 4. Тыльный стержень затвора (011 BN70)         | 9. Передний амортизатор (015 BN70)              |
| 5. Внутреннее кольцо лицевой стенки (017 UR70) | 10. Задний амортизатор (111 BN70)               |

**NOTE: ВСЕ ОСТАВШИЕСЯ ПРОКЛАДКИ ТАКЖЕ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ ТОНКИЙ СЛОЙ СМАЗКИ.**



# LPR (РЕГУЛЯТОР НИЗКОГО ДАВЛЕНИЯ) – СБОРКА И ОБСЛУЖИВАНИЕ



## СБОРКА LPR, ЧИСТКА, ТЕСТИРОВАНИЕ И ГЕРМЕТИЗАЦИЯ

Регулятор низкого давления (LPR) находится в задней части корпуса маркера DM6 ниже затвора (см. figure 1). Функция регулятора заключается в снижении давления воздуха, подающегося в маркер линейным регулятором, до того, как воздух под давлением достигнет соленоида. Это давление необходимо чтобы двигать затвор в зад-перед. Заводская настройка давления - 75 PSI. Вы можете отрегулировать давление до минимального значения. Тогда уменьшится сила, с которой затвор выталкивает шар, но уменьшается вероятность разрыва шара краски и увеличивается эффективность. Слишком низкое давление не сможет двигать затвор. Если вы заметили, что сильно упала скорострельность при большой частоте выстрелов, попробуйте увеличить давление LPR. Слишком высокое давление увеличивает шансы шара быть раздавленным и сильно изнашивает затвор и его детали. Крайне важно держать лицевой поршень и седло (и их прокладки) в чистоте. Чистите и смазывайте их каждые шесть месяцев или 60,000 выстрелов.

Регулятор LPR состоит из пяти компонентов и шести уплотнителей:

- |                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| 1 Большое кольцо поршня (012 BN70)   | 6 Маленькое кольцо поршня (006 UR90)                       |
| 2 Поршень                            | 7 Основной уплотнитель (вмонтированный в стопорный колпак) |
| 3 Пружина поршня                     | 8 Кольцо стопорного колпака (010 BN70)                     |
| 4 Корпус                             | 9 Стопорный колпак (функционирует как регулировочный винт) |
| 5 Прокладки корпуса (3 шт, 012 BN70) |  |

Единственная деталь в LPR, за которой должен следить пользователь – стопорный колпак. Он регулярно должен меняться.

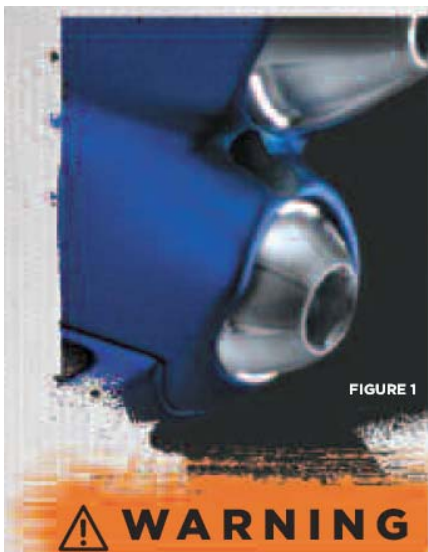
## СМЕНА СТОПОРНОГО КОЛПАКА

1. Открутите заднюю накладку регулятора LPR сзади маркера при помощи ключа 1/4".
2. Открутите медную конструкцию стопорного колпака LPR при помощи ключа 3/16".
3. Вкрутите новый стопорный колпак LPR.
4. Аккуратно закрутите наместо заднюю накладку LPR.

Для полной разборки регулятора LPR следуйте следующим указаниям:

1. Снимите панель корпуса маркера.
2. Открутите крепежный винт LPR при помощи ключа 5/64".
3. Открутите колпак LPR (ключ 1/4").
4. Вытолкните сборку LPR из рукава, а стержень с резьбой 10/32 вкрутите в медный стопорный колпак внутрь LPR, чтобы вытащить его.
5. В обратном порядке установите все на свои места. Смажьте кольца #019 для предотвращения их повреждения.
6. Крепко прикрутите наконечник LPR.

Давление LPR может быть установлено довольно аккуратно даже без приспособления для тестирования LPR – при помощи регулировочного винта (медного стопорного колпака). Винт, закручен до упора - давление равно примерно 25 psi. Каждый проворот винта на 180 градусов увеличивает давление на 5 psi. Например, прокрутив винт пять раз, вы получите давление равное 75 psi. Используйте для этого ключ 3/16". Прокручивая винт по часовой стрелке, вы уменьшаете давление LPR. Против часовой - увеличиваете.



## При обслуживании маркера:

- Снимите ладер с маркера DM6.
- Убедитесь, что в стволе не осталось краски.
- Всегда стравливайте весь газ из маркера DM6 перед разборкой.
- Обыкновенному пользователю не рекомендуется самому снимать и разбирать LPR.



# КРАН ON/OFF – ОБСЛУЖИВАНИЕ И СМЕНА КОЛЕЦ



## ON/OFF: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ И СМЕНА УПЛОТНИТЕЛЬНЫХ КОЛЕЦ

Кран On/Off расположен под стволом в передней части маркера DM6 (см. **figure 2**). Используется кран on/off очень легко. Для отключения подачи газа прокрутите кран так, чтобы его ребро приняло горизонтальное положение (весь газ из маркера выйдет). Для начала подачи газа - вертикальное.

Кран ON/OFF имеет три прокладки:

1. 009 UR90 - 1
2. 009 BN70 - 2

Если кран on/off протекает, это очень легко исправить:

1. Снимите панель маркера.
2. Открутите винт, крепящий кран on/off (который находится немного впереди от переднего винта рамы).
3. Проверьте все уплотнительные кольца на повреждение; смените необходимые.
4. Смажьте кольца.
5. Вставьте кран на место.
6. Закрутите крепежный винт.
7. Прикрутите раму маркера.
8. Зарядите газом и протестируйте.

## УХОД

Данная деталь не требует тщательного ухода. Для предотвращения повреждения колец и протечки воздуха через кран каждые четыре месяца (может, и чаще, в зависимости от количества соревнований) смазывайте кольца. Холодные, влажные погодные условия уменьшают эффективность смазки. Тяжелая пыль/грязь, либо песок могут забить кран on/off и не давать ему мягко переключаться и/или повредят кольца.

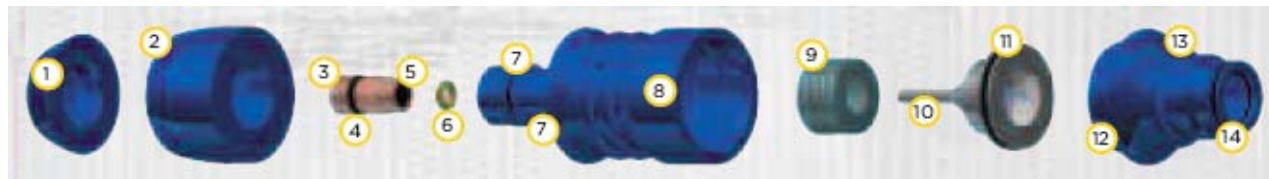
**NOTE:** *Остатки воздуха все еще задерживаются в LPR и соленоиде после стравливания краном on/off. Полностью разрядите маркер, направив его в безопасное место. Разбирая маркер, не забывайте, что в области затвора также может задержаться газ/сжатый воздух.*



## При обслуживании маркера:

- Снимите лоадер с маркера DM6.
- Убедитесь, что в стволе не осталось краски.
- Всегда стравливайте весь газ из маркера DM6 перед разборкой.
- Обыкновенному пользователю не рекомендуется самому снимать и разбирать LPR.

# РЕГУЛЯТОР HYPER2™ – СБОРКА И УХОД



## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

Аккуратно присоедините шланг от воздушной системы к регулятору Hyper2™. Давление линейного регулятора Hyper2™ по умолчанию установлено примерно на 145 psi. Данное давление вызывает скорость выстрела равную 87 м/сек.

## НАСТРОЙКИ

Исходящее давление регулятора Hyper2™ In-Line регулируется при помощи медного штуцера (седла) шланга. Регулировочный винт седла находится внутри нижней части регулятора. Вам понадобится ключ размером 3/16". Прокручивая регулировочный винт против часовой стрелки, вы увеличиваете исходящее давление регулятора в маркер, а прокручивая по часовой стрелке - уменьшаете.

После каждой настройки давления регулятора Hyper2™ In-Line необходимо несколько раз подряд запустить рабочий цикл маркера для того, чтобы маркер и воздушная система «привыкли» к новой настройке давления. Количество выстрелов для обкатки регулятора Hyper2™ равняется 2,500 для того, чтобы подошло седло поршня и регулятор достиг наилучшей производительности.

Регулятор Hyper2™ состоит из восьми компонентов и шести уплотнительных колец

1 Фиксирующий наконечник	6 Мал.кольцо поршня (007 UR90)	11 Большое кольцо поршня (018 BN70)
2 Поворотный соединитель	7 кольца соединителя (013 BN70)	12 Кольцо наконечника (020 BN70)
3 Муфта седла	8 Корпус регулятора	13 Наконечник регулятора
4 Кольцо фиксатора (010 BN70)	9 Комплект шайб	14 Кольцо ASA (015 BN70)
5 Седло регулятора	10 Поршень	

Комплект шайб



Figure 2

Для разборки регулятора Hyper2™ In-Line вам понадобятся ключи размером 3/8" и 5/16".

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

Техническое обслуживание Hyper2™ необходимо проводить каждые шесть месяцев, а то и чаще, в зависимости от количества сыгранных соревнований. Холодные, сырые погодные условия укорачивают эффективную работоспособность смазки. Тяжелая пыль или песок засоряют регулятор Hyper2™, замедляя и затрудняя ход поршня, а также повреждая уплотнительные прокладки.

1. Убедитесь, что во входных/выходных портах и соединяющих фиттингах нет грязи и краски.
2. Проверьте все уплотнительные кольца на повреждения, трещины.
3. Аккуратно проверьте изношенность седла, которая может вызвать образование выбросов газа сильного давления.
4. Очистите воздушные камеры и стыки от собравшейся грязи.
5. Тщательно смазывайте кольца поршня и пружинный комплект шайб, тогда регулировка скорострельности станет гладкой и исчезнет проблема рассеянности и резкого снижения скорости.
6. Счистите всю старую смазку с деталей, на которую могла налипнуть пыль и обработайте детали заново.
7. Будьте внимательны при сборке всех деталей регулятора, особенно комплекта шайб (**см. figure 2**).
8. Для точной сборки в правильном порядке следите за схемой всех деталей регулятора.

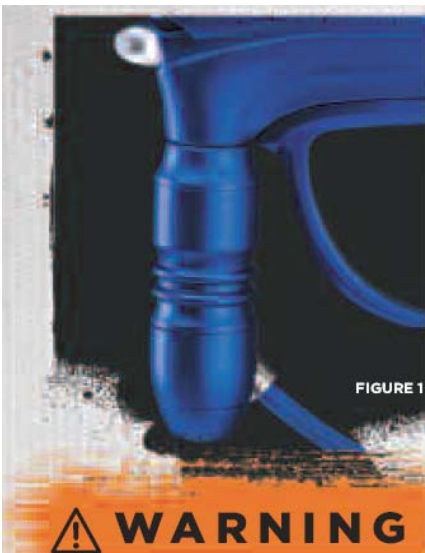


FIGURE 1

**WARNING**

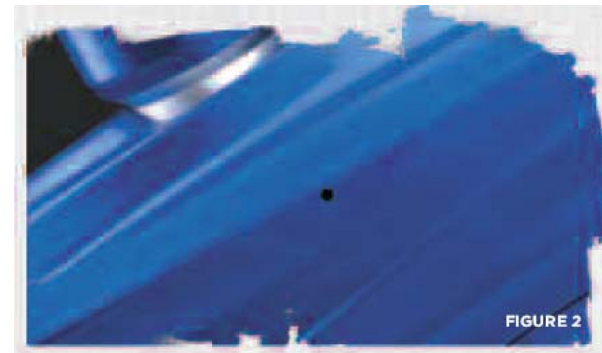
- В регуляторе Hyper2™ может задержаться газ еще примерно на два выстрела. Разрядите маркер полностью, направив его в безопасное место.
- Перед разборкой маркера обязательно снимайте регулятор DM6.
- Неправильное расположение шайбочек может препятствовать работе регулятора и сильно навредить маркеру DM6.
- Пыль и мусор снижают функциональность регулятора Hyper2™.



# ANTI CHOP EYES – ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ И ЗАМЕНА

## СИСТЕМА ПРОТИВОУДАРНЫХ ГЛАЗ

Система глаз (ACE) предотвращает разрыв шара краски внутри ствола маркера DM6 тем, что не позволяет маркеру производить выстрел до тех пор, пока шар полностью не расположился перед затвором. Данная система очень похожа на коромысло и находится в казеннике/задней части ствола маркера. На одном конце коромысла находится приемник, а на другой - передатчик. Для того, чтобы маркер стрелял с «открытыми» глазами, сигнал между обоими глазами должен быть разорван. После каждого выстрела до того, как следующий шар попал в казенник, глаз-передатчик и глаз-приемник должны видеть друг друга. Если что-то не сработало, индикаторы LED на панели мигают зеленым цветом. Это означает, что ресивер заметил эммитера. Этому есть две причины: либо глаза заблокированы краской/грязью, либо разрядилась батарея и не подает достаточно тока для полного функционирования глаз. Обязательно очистите глаза, или замените батарею



## САМООЧИСТКА ГЛАЗ

У маркера DM6 есть функция самоочистки глаз. На коромысле системы глаз смонтированы две акриловые накладочки на каждый из глаз (**см. figure 3**). Когда уплотнительное кольцо крыла затвора проходит мимо коромысла, оно стирает с этих накладочек всю краску/мусор/смазку, блокирующую глаза. То есть после каждого выстрела глаза должны сами очищаться. Иначе можно использовать шомпол (сваб).

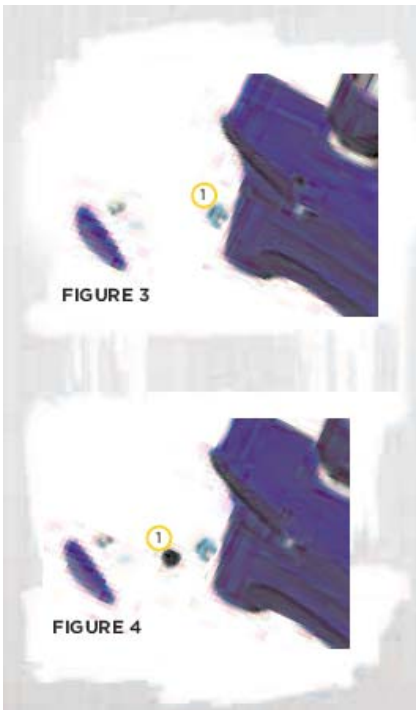
Для более тщательной очистки снимите пластинки-накладки системы глаз при помощи ключа 1/16". Вставьте ключ в отверстие на накладке для получения доступа к крепежному винту (**см. figure 2**). Когда вы вытащите винт, пластинка отпадет сама. Выньте глаз-приемник/глаз-передатчик из самоочищающей накладки (не трогайте провода) при помощи плоскогубцев (**см. figure 3**). Будьте аккуратны, не поцарапайте поверхность акриловой накладки. И смотрите, не потеряйте пружину фиксатора шара во время отсоединения пластинок.

*NOTE: Рекомендуем проводить регулярную чистку глаз каждые два месяца или 10,000 выстрелов. Излишняя смазка уплотнительных колец затвора может собираться перед глазами. Не забывайте проверять это после того, как смазали кольца затвора и протестировали затвор несколько раз.*

## СМЕНА ФИКСАТОРОВ

Система фиксатора шара располагается также под накладками системы глаз на панели корпуса маркера. Она не требует особого ухода. За каждым фиксатором располагается пружина, которая удерживает фиксатор впереди. Давление пружины должно быть слабым, чтобы шар краски смог преодолеть ее напряжение. Если вы столкнулись с проблемой пропускания второго шара за один заряд либо разрывом шара, пальцем проверьте состояние фиксаторов, проверяя не заклинили ли они. Если фиксаторы засорились мусором/краской, вам необходимо их почистить/заменить. Отсоедините накладки (не потеряйте пружины фиксаторов) и вытащите фиксаторы (**см. figure 4**). Переустановите фиксаторы, пружины и накладки глаз.

**NOTE: НЕ ПЕРЕТЯГИВАЙТЕ КРЕПЕЖНЫЕ ВИНТЫ НАКЛАДОК СИСТЕМЫ ГЛАЗ, ЧТОБЫ НЕ СОРВАТЬ РЕЗЬБУ.**



# УЛЬТРА ЛЕГКАЯ РАМА РУКОЯТКИ

## НАСТРОЙКА КУРКА

Настройка хода курка до точки активации выстрела, хода от точки активации и упругость пружины очень легко регулируются по желанию самого пользователя. Для этого вам не нужно разбирать панель корпуса маркера. На правой стороне рамы рукоятки находятся два регулировочных винта (настраивающие ход курка) (**см. figure 1**), а еще один (настраивающий упругость) – под курком.

## НАСТРОЙКА ХОДА КУРКА

- Используйте для этого ключ размером 5/64"
- Винт, расположенный чуть выше, ближе к основанию курка (**#1 на рис. 1**) настраивает ход до точки активации выстрела. Вкручивая его вовнутрь, вы уменьшаете расстояние до точки активации (свободный ход курка).

**Note: Вкрутив винт до конца, вы не оставляете никакого расстояния для свободного хода курка и курок просто не сможет двигаться и активировать выстрел.**

- Винт, расположенный ниже (**#2 на рис. 1**) настраивает ход от точки активации выстрела. Вкручивая его вовнутрь, вы уменьшаете расстояние от точки активации.

**Note: Закрутив винт до конца, вы не даете возможность курку вернуться в исходное положение, переключить микросвитч и выстрелить снова.**

## РЕГУЛИРОВКА УПРУГОСТИ ПРУЖИНЫ ТРИГГЕРА

- Используйте для настройки ключ размером 5/64". Вставьте ключ в отверстие у основания триггера.
- Для того, чтобы ослабить спуск курка, прокручивайте винт против часовой стрелки (или выкручивайте).
- Для того, чтобы сделать его более упругим, прокручивайте винт по часовой стрелке (или вкручивайте).

## КОМПЛЕКСНАЯ БЛОКИРОВКА «ЛАСТОЧКИН ХВОСТ»

Внизу правой панели рукоятки маркера располагается блокировочный винт, к которому подходит ключ 1/8" (вставляется в отверстие на панели рукоятки). Для размыкания части рукоятки, присоединенной к «ласточкиному хвосту» панели рукоятки, сделайте один полный поворот блокировочного винта против часовой стрелки и сдвиньте по рейке эту часть. Для присоединения этой же части обратно к рейке задвиньте ее на место и проверните блокировочный винт по часовой стрелке до тех пор, пока деталь не укрепилась на месте.

## РАЗБОРКА РУКОЯТКИ DM6

Следуйте инструкциям, приведенным ниже, для демонтажа рукоятки маркера DM6, если это необходимо:

- При помощи ключа 3/32" раскрутите три крепежных винта рамки справа
  - Отсоедините контакты/провода соленоида и глаза, аккуратно вытащив их из пазов
  - При помощи ключа 3/32" сделайте один полный поворот против часовой стрелки переднего крепежного винта
  - И наконец, выкрутите задний крепежный винт рамы рукоятки и сдвигайте ее назад и вниз для снятия рамы
- Для сборки рамы рукоятки следуйте тем же инструкциям только в обратном порядке

**NOTE: ПРОВЕРЬТЕ РАМУ РУКОЯТКИ И СБОРКУ ТРИГГЕРА НА ЧИСТОТУ. ЕСЛИ ВОКРУГ КУРКА СОБРАЛИСЬ ПЫЛЬ И КРАСКА, ОН НЕ СМОЖЕТ БОЛЕЕ СВОБОДНО ПЕРЕМЕЩАТЬСЯ. КО ВСЕМУ ПЫЛЬ И ОСТАТКИ КРАСКИ МОГУТ ПЛОХО ПОВЛИЯТЬ НА РАБОТУ МИКРОСВИТЧА. УБЕДИТЕСЬ, ЧТО НЕ ЗАЖАЛИСЬ ПРОВОДА МЕЖДУ ПАНЕЛЯМИ РУКОЯТКИ И КОРПУСА МАРКЕРА ПРИ ИХ СОЕДИНЕНИИ**



- Убедитесь в том, что триггер не отрегулирован до точки, в которой чувствительность его становится очень высокой, что может стать причиной неожиданного выстрела маркера.
- Снятие пружины триггера способствует преждевременному износу микросвитча, что может привести к отказу в работе.
- Убедитесь, что не пережаты провода между рамой рукоятки и панелью корпуса маркера во время их присоединения друг к другу.



## СПИСОК ДЕТАЛЕЙ

1. Регулируемая шейка фидера
2. Кран On/Off
3. Боллдетент/фиксатор шара
4. Накладка системы глаза
5. Самоочищающиеся глазные линзы
6. Регулятор Hyper2
7. Регулировочный винт On/Off
8. Глаз "ACE"
9. Соленоид
10. Передний крепежный винт корпуса маркера
11. Ультралегкая рама рукоятки 45
12. Задний крепежный винт корпуса маркера
13. Крепежный винт LPR
14. Регулятор низкого давления LPR
15. Наконечник LPR
16. Болт Fuse
17. Корпус маркера DM6

# ОБНАРУЖЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

## ВОЗМОЖНЫЕ НЕИСПРАВНОСТИ DM6

### **ВЫХОДИТ ГАЗ МЕЖДУ РАМОЙ РУКОЯТКИ И САМИМ КОРПУСОМ МАРКЕРА**

- Во-первых снимите панель и попытайтесь обнаружить источник течи:
- Если он выходит через маленькое отверстие под LPR, вытащите LPR. Причиной течи может быть как одно из колец #015 на внешней стороне LPR, так и кольцо #006 внутри LPR (см.стр. 10).
- Если газ травит в области соленоида, необходимо в первую очередь закрыть кран on/off. Если продолжает травить, причиной является повреждение колец на клапане on/off, либо одн из трех случаев:
  1. Повреждение кольца #015 на крыле болта
  2. Повреждение кольца #020 на цилиндре (в середине цилиндра)
  3. Утечка через седло под соленоидом

### **ГАЗ ВЫХОДИТ ЧЕРЕЗ ЗАДНЮЮ ЗАГЛУШКУ LPR**

- Вытащите регулятор LPR и смените заднее уплотнительное кольцо #015 корпуса LPR. Если не помогло, поменяйте опорный уплотнительный колпак внутри корпуса LPR. Инструкция по разборке LPR приведена на стр. 10.

### **ХРОНОГРАФ ОПРЕДЕЛЯЕТ НЕСТАБИЛЬНУЮ СКОРОСТРЕЛЬНОСТЬ**

- Линейный регулятор не подает достаточное давление: отрегулируйте Hyper2
- Низкий заряд батареи: смените элемент питания
- Плохое уплотнение затвора: разберите затвор, почистите и смажьте Dye Slick Lube™. Замените поврежденные уплотнительные кольца. Обратите особое внимание на кольцо #017 переднего конца затвора и на кольцо #014 наконечника болта.
- Некорректно установлено давление LPR, либо оно неустойчивое: при низком давлении плохо функционирует затвор. Увеличьте значение LPR. По вопросу неустойчивого давления вам лучше обратиться в авторизованный сервисный центр DM6 для проверки давления LPR. Список центров доступен на сайте [www.dyematrix.com](http://www.dyematrix.com)
- Низкое значение настройки Dwell: в таком случае бросовая камера не будет освобождаться полностью и будет способствовать беспорядочной частоте выстрелов. Отрегулируйте настройку dwell.

### **ОТСКАКИВАНИЕ ТРИГГЕРА**

- При излишнем дребезжании триггера убедитесь в том, что пружина за триггером не подрезана. Настройте ход курка так, чтобы точка выстрела находилась где-то на половине пути хода курка. Увеличьте настройку чувствительности триггера.

### **ГАЗ ВЫХОДИТ ЧЕРЕЗ ЗАДНИЙ НАКОНЕЧНИК БОЛТА**

- Замените уплотнительное кольцо #020 снаружи рукава наконечника болта.

### **МАРКЕР НЕ СТРЕЛЯЕТ**

- Несрабатывание маркера вызвано низким зарядом батареи. Как можно скорее замените элемент питания
- Проверьте, стоит ли кран on/off в положении включения.
- Если индикатор LED красного цвета, это означает, что нет заряда (шара в казеннике) и маркер стрелять не будет. Придержите курок на одну секунду и маркер возобновит работу. Если этого не произошло, и если индикаторы LED зажглись зеленым, то:
  - Проверьте настройку dwell (исходное значение)
  - Убедитесь, что триггер настроен правильно, а микросвитч вовремя срабатывает
  - Проверьте на повреждение провода соленоида
  - Заедает болт: разберите затвор и смажьте кольца

### **МАРКЕР МЕДЛЕННО СТРЕЛЯЕТ ПРИ ВКЛЮЧЕННОМ ГЛАЗЕ, А LED ВСПЫХИВАЕТ ЗЕЛЕНЫМ**

- Некорректно работает глаз. Прочистите его. После чистки LED должен стать красным, если в стволе нет заряда
- Проверьте на повреждение контакты глаза
- Низкий заряд батареи. Замените элемент питания

### **МАРКЕР НЕ РАБОТАЕТ С ВКЛЮЧЕННЫМ ГЛАЗОМ (ГЛАЗ И ЕГО КОНТАКТЫ ПРОВЕРЕНЫ НА ДЕФЕКТЫ И ЧИСТОТУ), НО РАБОТАЕТ С ВЫКЛЮЧЕННЫМ**

- Поменяйте батарею. Не хватает вольтжа для полной функциональности маркера

### **МАРКЕР НЕ ВКЛЮЧАЕТСЯ/ВЫКЛЮЧАЕТСЯ; НАБЛЮДАЕТСЯ НЕПРЕРЫВНЫЙ ПРОЦЕСС ЗАГРУЗКИ; ГЛАЗ НЕ ВКЛЮЧАЕТСЯ/ВЫКЛЮЧАЕТСЯ**

- Необходимо заменить панель управления с кнопками

### **УТЕЧКА ГАЗА ЧЕРЕЗ СТВОЛ**

- Возможно, причина в повреждении одного из трех следующих колец: Если травит изнутри затвора, замените кольцо #013 в среднем колпаке затвора. Если дело в этом кольце, скорей всего входящее давление слишком высокое. Если травит снаружи рукава затвора, проблема может быть либо во внешнем уплотнительном кольце #020, либо в кольце #017 на внутреннем цилиндре затвора.

### **УТЕЧКА ГАЗА ЧЕРЕЗ ЗАДНЕЕ ОТВЕРСТИЕ БОЛТА**

- Разберите заднюю часть затвора и замените заднее кольцо #009 стержня затвора.

### **НЕИСПРАВНОСТЬ РЕГУЛЯТОРА HYPER2™ (СМ.СТР. 12)**

**NOTE: ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ РАЗДЕЛИТЬ РЕГУЛЯТОР НА ДВЕ ЧАСТИ, ОДНОВРЕМЕННО ОТКРУЧИВАЙТЕ ПРОТИВ ЧАСОВОЙ СТРЕЛКИ НИЖНЮЮ ЧАСТЬ КЛЮЧОМ 5/16", А ВЕРХНЮЮ КЛЮЧОМ 3/8". НЕ ПРИМЕНЯЙТЕ ДРУГИХ СПОСОБОВ, ТАК КАК НАВРЕДИТЕ РЕГУЛЯТОРУ**

- Проверьте наличие закупорки шланга или самого регулятора
- Убедитесь, что регулировочный винт не скручен (закручен слишком сильно)
- Поршень слишком далеко зашел в опорную шайбу. Если необходим, замените

### **НЕРАВНОМЕРНАЯ СКОРОСТЬ/УХУДШЕНИЕ СКОРОСТРЕЛЬНОСТИ**

- Заел поршень или слиплась пружина из-за недостаточной смазки и наличия грязи
- Седло регулятора загрязнилось или повредилось. Очистите и смажьте регулятор. Осмотрите и замените поврежденные детали
- Убедитесь, что кольца пружины правильно уложены

### **РЕЗКО ПОДНЯЛОСЬ ИСХОДЯЩЕЕ ДАВЛЕНИЕ**

- Загрязнилось седло или повредилась лицевая часть поршня. Осмотрите, замените поврежденные детали
- Разорвалось/схехало/повредилось уплотнительное кольцо #007 UR90

### **ГАЗ ТРАВИТ ЧЕРЕЗ БОКОВОЕ ВХОДНОЕ/ВЫХОДНОЕ ОТВЕРСТИЕ**

- Осмотрите уплотнительные кольца поршня #007 UR90 и #018 BN70. Замените, если повреждены, либо обнаружена малейшая трещина

### **ГАЗ ТРАВИТ ЧЕРЕЗ НИЖНИЙ РЕГУЛИРОВОЧНЫЙ ВИНТ**

- Это безопасное место для отвода утечек для предупреждения слишком большого давления. Перезарядите регулятор Hyper2™ газом; проверьте, чтобы вышел весь газ из регулятора. Снова пустите газ в регулятор. Утечка должна прекратиться. Если этого не произошло, замените седло регулятора. Осмотрите уплотнительные прокладки на царапины и трещины снизу крепежного углубления седла.



## **ГАРАНТИЯ**

### **DYE Precision, Inc.**

Первичному покупателю дается гарантия на один год с даты покупки, которая обеспечивает полную дееспособность и отсутствие каких-либо дефектов пейнтбольного маркера и регулятора, гарантирует наличие полной комплектации, содержит все требования, дискламации и ограничения гарантии. Детали одноразового использования (батарейка, уплотнительные кольца, прокладки), стандартное регулярное техническое обслуживание и обыкновенное изнашивание. Соленоид и электроника покрываются гарантией на шесть месяцев. Данная гарантия не покрывает образование царапин, трещин, результаты неправильной разборки/сборки, плохого обращения, некорректного хранения. Всякие изменения/модификации продукта ликвидируют гарантию. Единственный авторизированный смазочный материал для маркера - Slick Lube™. Использование любых других смазок также приводит к окончанию действия гарантии. Гарантия лимитирована ремонтом или заменой поврежденных деталей, причем транспортировка осуществляется за счет клиента. Гарантийный талон и подтверждение приобретения должны быть переданы компании Dye Precision для подтверждения гарантии. Гарантия не допускает передачу, не покрывает аспектов производительности маркера. Пейнтбольный маркер возврату не подлежит.

### **ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА**

Наш департамент технической поддержки открыт с понедельника по пятницу с 9 утра до 5 вечера. Телефон: 858-536-5183. Дополнительную информацию вы можете получить на нашем сайте: [www.dyepaintball.com](http://www.dyepaintball.com)

### **ПРИМЕЧАНИЕ**

Спецификации и фотографии в этих материалах приведены только лишь с целью обеспечения информации и общей инструкции.

Наши продукты постоянно совершенствуются и видоизменяются, как в дизайне так и функциональности. Предупреждаем, что комплектация маркера может отличаться от комплектации, описанной в мануале пользователя. По всем вопросам обращайтесь к местному дилеру/сервисному центру.

Болт FUSE™, регулятор Hyper2™ и лубрикант Slick Lube™ являются зарегистрированными торговыми марками. Все копирайты, дизайнерские и авторские права сохранены. Все схемы, рисунки, фотографии, инструкции или руководства являются интеллектуальной собственностью производителя.

Патент США 5,613,483.

### **DYE Precision, Inc.**

**USA** 10637 Scripps Summit Ct. San Diego, CA 92131  
P 858-536-5183 F 858-536-5191

**EUROPE** Unit 1, ZK Park, 23 Commerce Way  
Croydon, Surrey CRO 4ZS United Kingdom  
P +44 (0) 20-8649-6330 F +44 (0) 20-8649-6339

**ASIA** 3F-2, No. 287, Jung Jeng Rd., Luju Hsiang  
Taoyuan 338, Taiwan (R.O.C.)  
P +886-3-312-6540 F +886-3-311-8723



**DYE Precision Inc.**

**USA** 10637 Scripps Summit Ct. San Diego, CA 92131 P 858-536-5183 F 858-536-5191

**EUROPE** Unit 1, ZX Park, 23 Commerce Way, Croydon, Surrey CR0 4ZS United Kingdom

P +44 (0) 20-8649-6330 F +44 (0) 20-8649-6339

**ASIA** 3F-2, No. 287, Jung Jang Rd., LujuHsiang, Taoyuan 338, Taiwan (R.O.C.)

P +886-3-312-6540 F +886-3-3116723

[www.dyepaintball.com](http://www.dyepaintball.com)

©2005 DYE Precision, Inc. The stylized "dye" logo, the "Sphere" logo, the "DM9" logo, FLSE bdt and Hyper<sup>®</sup> are either registered trademarks, trademarks, design trademarks, patents or pending patents of DYE Precision, Inc.

Covered by U.S. Patent # 5,610,483. Additional patents pending.